



## REGULAMIN DRUŻYNOWEGO SZTAFETOWEGO

### SLALOMU RÓWNOLEGŁEGO

1. Regulamin drużynowego slalomu równoległego zwany dalej Regulaminem określa zasady organizacji i wyłonienia zwycięskiej drużyny w konkurencji slalom równoległy. Wszystkie kwestie nieuregulowane niniejszym regulaminem są zgodne z wytycznymi NRS (Narciarski Regulamin Sportowy).

#### Definicje

**Slalom równoległy** – dwa slalomy ustawione względem siebie równolegle o możliwie zbliżonych promieniach skrętów i odległościach między bramkami, składającymi się z pojedynczych bramek gigantowych (dwie pojedyncze tyczki połączone płachtą) oddalonych od siebie od 10 do 26 metrów w odrębnych kolorach (np. jeden slalom czerwony, drugi niebieski)

**Drużyna** – 6 osobowy zespół, w którego skład wchodzi co najmniej 2 kobiety

**Lista startowa** – lista drużyn startująca w slalomie równoległym do wyścigu eliminacyjnego ustalona w drodze losowania podczas odprawy technicznej

**Eliminacje** – mają na celu wyłonienie 8 najszybszych drużyn z pośród wszystkich zgłoszonych do startu w tej konkurencji i odbywają się na trasie jednego slalomu (np. niebieski) wskazanego przez organizatora dla wszystkich drużyn. Eliminacje polegają na jednokrotnym przejeździe całej 6-osobowej drużyny po jednym wyznaczonym torze.

**Zwycięzcy eliminacji** – 8 najszybszych drużyn zestawionych parami wg. schematu systemu pucharowego w rozstawieniu od 1 do 8 gdzie z nr 1 jest rozstawiona najszybsza drużyna eliminacji i tak kolejno, a w przypadku czasu ex aequo za szybszą drużynę uważa się tą, która startowała z dalszym numerem startowym podczas wyścigu eliminacyjnego.

**Jeden bieg** – przejechanie każdej pary drużyn według listy startowej po odrębnych slalomach  
Jedna seria – przejechanie każdej pary drużyn według listy startowej po obydwu slalomach /  
meczu – rewanż /

#### Prawo startu

2. Do zawodów dopuszczane są 6 osobowe drużyny, przy czym każda drużyna musi składać się z co najmniej 2 kobiet.

3. Każda drużyna ma prawo zgłosić 2 zawodników rezerwowych, których start będzie możliwy przy spełnieniu warunku z pkt. 2 w następujących sytuacjach:

- a) w trakcie rozgrywania konkurencji z powodu kontuzji jednego ze zgłoszonych uczestników
- b) w trakcie rozgrywania konkurencji z powodu defektu sprzętu narciarskiego jednego ze zgłoszonych uczestników uniemożliwiającego jego dalsze uczestnictwo w konkurencji

4. Wprowadzenie zawodników rezerwowych do drużyny przy spełnieniu warunków z pkt. 3 może nastąpić dopiero po zakończeniu co najmniej jednego biegu i nigdy nie może nastąpić w trakcie trwania biegów.

Zmiana zawodnika może nastąpić po przejeździe całej drużyny (6osób), ale nie może nastąpić w czasie trwania biegu.

5. Wszyscy zawodnicy w trakcie trwania konkurencji zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play oraz zalecamy używanie kasków ochronnych.

6. Sprzęt jest serwisowany i sprawdzony na własną odpowiedzialność przez zawodników.

#### **Wyłonienie zwycięzcy jednej serii .**

7. Zwycięską drużyną jednego biegu zostaje ta drużyna, która pierwsza ukończy przejazd po jednym slalomie i uzyska lepszy czas. Patrz pkt. 10

8. Zwycięską drużyną jednej serii zostaje ta drużyna, która w obydwu przejazdach(biegach) uzyska lepszy czas łączny od drużyny przeciwnej wyznaczonej zgodnie z listą startową, przy czym czasy przejazdów po każdym ze slalomów liczone są odrębnie i bieg ich rozpoczyna się wraz z momentem udzielenia komendy startowej przez startera , a kończy w momencie przekroczenia linii mety ostatniego zawodnika danej drużyny.

9. Do kolejnego etapu przechodzi zwycięska drużyna jednej serii czyli dwóch biegów (mecz-rewanż).

10. Przegrane drużyny jednej serii odpadają z dalszej rywalizacji

11. Zawodnicy startują kolejno po sobie, przy czym moment startu pierwszego zawodnika wyznacza starter komendą startową, a każdego następnego moment przekroczenia linii mety poprzedniego zawodnika drużyny w której startuje. Dla pierwszych zawodników z drużyny komenda startowa będzie brzmieć: „3,2,1 start” . Równocześnie zwolnione zostaną blokady obydwu bramek startowych i bramki samoczynnie się otworzą. Każdy kolejny zawodnik z drużyny bezzwłocznie ma stanąć w strefie startu tak, żeby jego start był możliwy od razu po przejechaniu przez linie mety jego poprzednika(kolegi z drużyny). Zaraz po starcie zawodnika bramka jest zamykana przez sędziego startu.

Do czasu przekroczenia linii mety przez zawodnika bramka pozostaje zamknięta.

Wjechanie na trasę przed zakończeniem zjazdu przez poprzednika oraz gdy zawodnik dopuścił się najechania bądź uderzenia bramki startowej skutkuje dyskwalifikacją całej drużyny.

12. Do uznania sumy czasu drużyny z jednego biegu konieczne jest prawidłowe ukończenie biegu/zjazdu każdego z jej zawodników.

Prawidłowe ukończenie biegu oznacza, że zawodnik mija bramki jednego koloru po wyznaczonej trasie (np. niebieskie) z zastrzeżeniami., o których mowa w pkt.11 i 12

13. Wcześniejsze wystartowanie jednego z zawodników tj.:

1) przed komendą startową startera lub 2) przed przekroczeniem linii mety przez poprzedniego zawodnika jest równoważne z dyskwalifikacją całej drużyny.

**14. Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany przez organizatora zawodów w szczególności za :**

a) omińnięcie startu lub mety tzn. nie przejechanie przez światło bramki startu lub bramki mety

b) przejazd od startu do mety bez kompletnego ekwipunku

c) jazdę po slalomie podczas oglądania trasy

d) nie przestrzeganie NRS

e) niesportowe zachowanie podczas zawodów

f) najechanie bądź uderzenie bramki startowej

**15. Upomnienie** - kara czasowa: zespół otrzymuje karę czasową 5 sekund za trzykrotne upomnienie przez startera lub sędziego startu za przekroczenie linii startu zaznaczonej na śniegu podczas rozgrywania jednej serii ,o których mowa w pkt.1. Zespół może kontynuować zawody .

**16. Zawodnik może kontynuować jazdę po tym jak się wywróci**, musi tylko zebrać cały swój ekwipunek. W przypadku gdy swoją wywrotką przeszkodzi zawodnikowi drużyny przeciwnej wygrywa bieg zawodnik, któremu przeszkodzono, a drużyna przegrana zostaje zdyskwalifikowana.

17. W przypadku, gdy zawodnik po wywrotce nie będzie kontynuował jazdy wygrywa drużyna przeciwna.

**18. Zawodnik musi przeciąć linię mety z całym ekwipunkiem**, z którym przeciął linię startu. Tzn. gdy po wywrotce zgubi np. nartę musi ją podnieść i albo ją zapiąć albo przejechać z nią w ręce przez linię mety.

### **Protesty**

19. Podczas odprawy technicznej powoływane jest jury zawodów, w skład, którego wchodzi:

a) przewodniczący jury: przedstawiciel organizatora zawodów – APS SKI RACING TEAM

b) członkowie jury: sędzia główny zawodów i sędzia mety

20. Każdej drużynie przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego głównego zawodów poprzez złożenie protestu wraz z wniesieniem kaucji w wysokości 1000 CHF / lub równowartości w PLN / przy czym protest musi zostać złożony w formie pisemnej do 5 min po zakończeniu jednego przejazdu - biegu /

### **Wyłonienie zwycięzcy**

21. Zwycięską drużyną zostaje ta, która wygra wszystkie serie przejazdów według systemu pucharowego ustalonego zgodnie z listą startową po eliminacjach.

22. Miejsca 3 i 4 ustalane są w drodze rozegrania małego finału polegającego na przeprowadzeniu jednej pełnej serii, w której udział biorą przegrane zespoły z półfinałów ustalonych zgodnie z drabinką listy startowej.

23. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu